

Leberschuss

Allgemeines



Teilnehmende:

- 2 Personen pro Team, keine Auswechselspieler

Spieldauer:

- 10 Minuten oder ein Team hat gewonnen (Getränke leer)
- Bei Unentschieden wird in der KO-Phase eine Entscheidungsrunde gespielt. Das Team, das in dieser mehr Punkte erreicht, gewinnt.

Spielfeld:

- Gespielt wird auf Biertischgarnituren mit einer Länge von 2,20 m und einer Breite von 50 cm.
- Auf dem Spielfeld befindet sich eine Leberschussmatte.
- Jeder Spieler hat ein volles Getränk seiner Wahl und einen Kronkorken.
- Die Getränke werden in die Rundungen des roten Feldes platziert.
- Die Kronkorken werden vollständig innerhalb der eigenen gelben Startfelder platziert.

Fair Play

Alle Turniere werden im Sinne des Fair Plays durchgeführt. Von allen Teilnehmenden wird ein respektvoller und sportlicher Umgang miteinander erwartet. Da nicht in allen Spielen Schiedsrichter eingesetzt werden, sind strittige Situationen eigenverantwortlich und fair zu klären. Können sich die beteiligten Teams nicht auf eine Entscheidung einigen, wird die Spielsituation wiederholt. Unsportliches Verhalten kann zum Punktverlust oder im Wiederholungsfall zum Ausschluss vom Turnier führen.



Spielregeln

Die Spielregeln orientieren sich mit wenigen Ausnahmen am Regelwerk von Leberspiele
<https://leberspiele.com/Trinkspiel-Leberschuss/101-002>

Schüsse

- Die Teams schießen abwechselnd ihre Kronkorken per Schnippsbewegung.
- Schieben, Ziehen, Pusten oder ähnliche Bewegungen sind nicht erlaubt.
- Die Schussreihenfolge erfolgt diagonal: Team A – Team B – Team A – Team B.
- Kronkorken dürfen andere Kronkorken anstoßen und verschieben.
- Wird ein Kronkorken vom Startfeld geschossen, muss dessen Besitzer aussetzen.
- Landet ein Kronkorken auf dem eigenen Startfeld, erhält der entsprechende Spieler einen zusätzlichen Schuss.
- Vor keinem Schuss dürfen Kronkorken manuell verschoben werden.
- Sobald kein Kronkorken mehr ein Startfeld berührt, endet die Runde und es beginnt die Wertung.
- Nach der Wertung beginnt das andere Team die nächste Runde. Startspieler werden abgewechselt.

Deine Mutter

- Landet ein Kronkorken im roten Feld („Deine Mutter“), müssen beide Gegner ihre aktuellen Getränke sofort durch zwei neue volle ersetzen.
- Die bisherigen Getränke bleiben bestehen und müssen ebenfalls geleert werden.
- Bereits erspielte und zukünftige Schlücke zählen auf die neuen Getränke.
- Treffer in „Deine Mutter“ können nicht entfernt werden.

Wertung

- Punkte werden erzielt, indem Kronkorken in den gelben Feldern des Gegners landen:
 - Vorderes Feld = 1 Schluck, Mittleres Feld = 2 Schlücke, Hinteres Feld = 3 Schlücke
 - Ein „Schluck“ definiert sich als eine einzelne klare Schluckbewegung.
- Berührt ein Kronkorken mehrere Felder, zählt das höherwertige Feld.
- Eigene und gegnerische Kronkorken zählen gleichermaßen. Eigentore sind somit möglich.

Joker „Deine Oma“

- In der Wertung kann jedes Team einmalig seinen Joker einsetzen:
- Alle Kronkorken in den eigenen Wertungsfeldern werden entfernt. Die dadurch erzielten Schlücke des Gegners entfallen.
- Treffer in „Deine Mutter“ bleiben bestehen und sind nicht durch den Joker entfernbar.

