



Spielregeln

Die Spielregeln orientieren sich mit wenigen Ausnahmen am Regelwerk der Jugger League
<https://www.frisbeesportverband.de/home/sportarten/ultimate/dfv-ua/>

Anwurf

- Beide Teams stellen sich an der Grundlinie der Endzone, die sie verteidigen auf.
- Wenn beide Teams bereit sind, wird die Scheibe vom zuerst verteidigenden Team zum angreifenden Team geworfen.
- Sobald die Scheibe abgeworfen ist, dürfen sich alle Spieler bewegen.
- Aus dem verteidigenden Team darf erst jemand die Scheibe berühren, nachdem sie jemand aus dem angreifenden Team berührt hat.
- Versucht das angreifende Team die Scheibe zu fangen und lässt sie fallen, zählt dies als Turnover.

Punkte

- Die angreifende Mannschaft erzielt einen Punkt, wenn ein Teammitglied die Scheibe in der Endzone des gegnerischen Teams fängt.
- Die Mannschaft mit dem Punkterfolg bleibt auf dieser Seite, die andere Mannschaft muss die Spielfeldseite wechseln.
- Anschließend wird wieder ein Anwurf ausgeführt. Die Mannschaft, die den Punkt gemacht hat, ist das verteidigende Team.

Bewegung der Scheibe

- Die Scheibe darf in jede Richtung des Spielfeldes geworfen werden.
- Mit der Scheibe darf man nicht laufen. Ein Sternschritt mit Standbein ist erlaubt.
- Die werfende Person hat 10 Sek. Zeit, die Scheibe abzuwerfen. Das gegnerische Team zählt laut im Sekundentakt an.
- Wenn ein Pass vom eigenen Team nicht gefangen werden kann (Scheibe berührt den Boden, fliegt ins Aus oder das gegnerische Team fängt sie ab), kommt die verteidigende Mannschaft sofort in Scheibenbesitz.

Fouls

- Jede Körperberührung ist ein Foul. Es muss mindestens ein Meter Abstand gehalten werden.
- „Foul“ ruft die Person, die gefoult wurde. Geht dabei die Scheibe verloren, wird das Spiel unterbrochen und nach einem „Check“ („2, 1, Disc in!“) fortgesetzt, als wäre das Foul nicht passiert.
- Ist der foulende Spieler mit dem Foulruf nicht einverstanden, wird der letzte Pass wiederholt.

